

# COMITÉ BOULISTE LOIRE

CBD/LOIRE  
REGION AURA



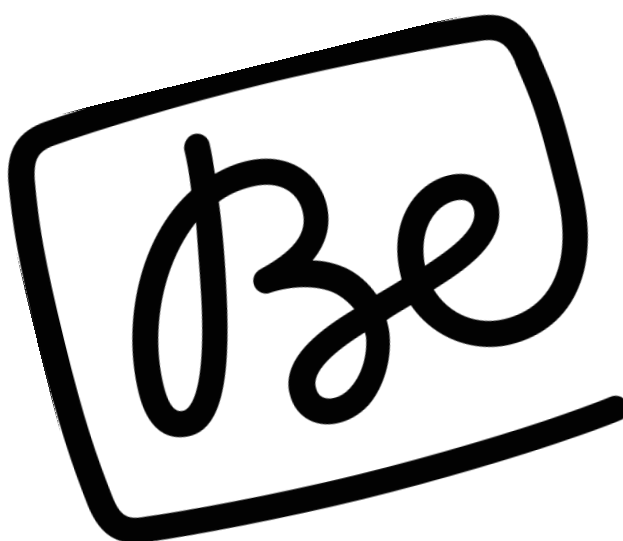
DE U7 À U13,  
DECOUVRE  
LE SPORT- BOULE  
LE SPORT DE TOUS  
LES POSSIBLES

Rassemblements  
**Boule**  
**Enfance**



## Table des matières

<b>I. Le règlement général</b> .....	3
<b>II. Le règlement spécifique</b> .....	4
<b>III. Les contenus</b> .....	5
1. Rassemblement n°1 .....	5
2. Rassemblement n°2 .....	7
3. Rassemblement n°3 .....	9
4. Rassemblement n°4 .....	11
5. Rassemblement n°5 .....	13
<b>IV. Les feuilles de matchs</b> .....	15
1. Rassemblement n°1 .....	15
2. Rassemblement n°2 .....	16
3. Rassemblement n°3 .....	17
4. Rassemblement n°4 .....	18
5. Rassemblement n°5 .....	19



## I. Le règlement général

- Les rassemblements Loire Boule Enfance sont dédiés aux catégories U9, U11 et U13.
- Le championnat comporte 5 rassemblements. Un dernier rassemblement dit « traditionnel » aura lieu en juin en même temps que la remise des récompenses.
- Le championnat Loire Boule Enfance est une compétition par équipe (école de Boule). Chaque joueur cumule des points pour son école de boule.
- Afin de figurer dans le classement, chaque école de Boule devra être représenté à au moins 4 rassemblements.
- Chaque rassemblement inclus 4 ateliers de point et de tir.
- Chaque participant aura pour objectif de comptabiliser un maximum de point à la fin de chaque rassemblement. Ces points seront ajoutés aux points des autres membres de l'école de boule. Par la suite, une moyenne de point sera réalisée. C'est cette moyenne qui sera retenue pour l'école de boule.
- Les classements finaux sont obtenus en additionnant les 4 meilleures moyennes aux rassemblements.
- En cas d'égalité, il sera pris en compte la meilleure performance réalisée lors des 5 rassemblements. En cas de nouvelle égalité il sera regardé le nombre total de présence aux rassemblements (l'école de boule qui en a fait le mieux passera devant au classement et sera récompensé pour son assiduité).
- L'école de boule championne se verra récompensé lors de l'ultime rassemblement ainsi que tous les participants.

Même s'il y a une école de boule vainqueur, je tiens à vous rappeler que ce championnat est strictement amical et qu'il est créé dans le but de faire jouer les jeunes boulistes.

L'intervention des moniteurs sur les terrains est autorisée dans la limite du raisonnable (la présence de parents est interdite). **Le but étant de laissé jouer les enfants**, le moniteur intervient que en cas de litige et pour apporter quelques conseils.

Je compte donc sur votre sportivité pour que ces rassemblements se déroulent de la meilleure des façons et que les dates et horaires soient respectés.

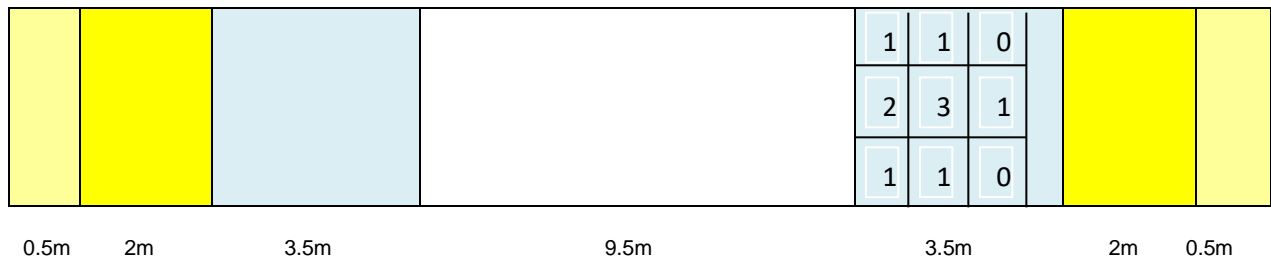
## II. Le règlement spécifique

- Les distances sont adaptées à chaque catégorie (3m – 8.5m pour les U9, 3.5m – 9.5m pour les U11, 4m – 10.5m pour les U13).
- Au signal de départ, le premier joueur lance sa boule en direction de la cible. Cette boule est une boule d'essai. Le joueur a le droit de la comptabiliser ou alors de recommencer son lancé.
- Chaque joueur aura 8 lancers à effectuer (4 boules jouées puis aux autres joueurs puis à nouveau 4 boules à lancer).
- La boule jouée par chaque joueur, bonne ou pas, est retirée du cadre par celui-ci.
- La boule pointée est jugée bonne si elle se trouve à l'intérieur de la case ou sur une des raies limites de la cible, sauf sur les lignes de perte.
- La boule tirée est jugée bonne si elle touche directement la boule ou si elle tombe préalablement dans l'alvéole.
- A noter que les U13 tireront uniquement sur des boules et non des cônes (comme les 1<sup>er</sup> rassemblements U9/U11) et que les points seront accordés uniquement si la cible est touchée (pas de point lorsqu'uniquement le tapis est touché).

### III. Les contenus

#### 1. Rassemblement n°1

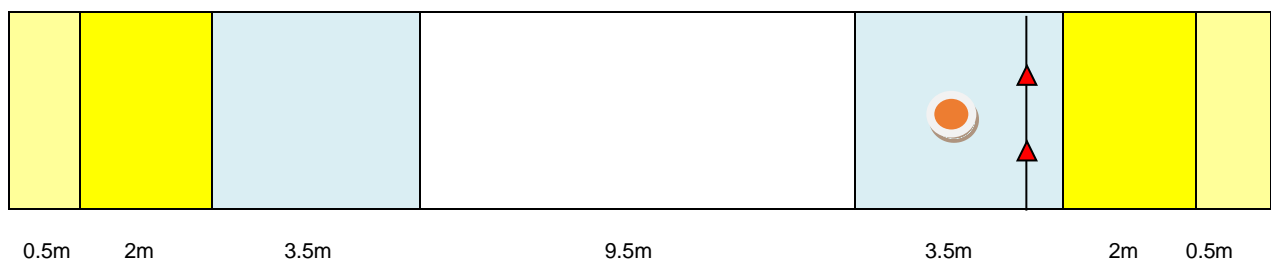
##### **Exercice n°1 POINT**



##### **Organisation :**

- un damier de 9 cases est tracé au sol (longueur d'une case = 1m, largeur d'une case = largeur du terrain divisé par 3).
- valeur des cases notées sur le schéma.

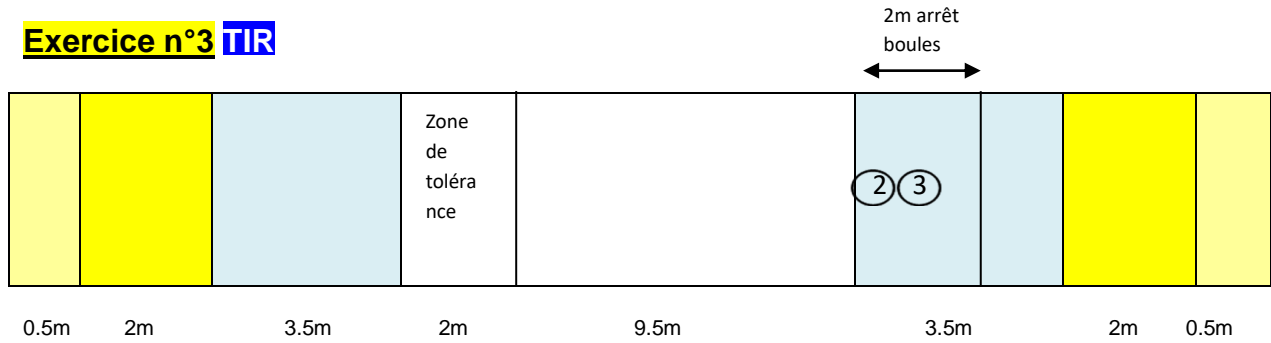
##### **Exercice n°2 POINT**



##### **Organisation :**

- un ballon est posé au centre du carré.
- une cage de 1m est tracée au fond du carré des 3m.
- le joueur doit pointer, pousser le ballon et le faire rentrer dans la cage.
- boule touchant le ballon = 1 point.
- boule touchant le ballon + ballon touche un poteau = 3 points.
- boule touchant le ballon + but = 5 points.

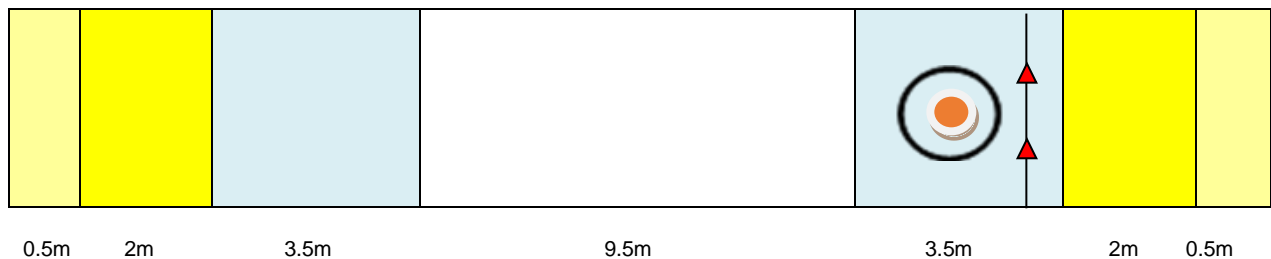
### Exercice n°3 TIR



#### Organisation :

- un pneu est placé dans l'axe du terrain, dans le rectangle des 3.5m et tangent à la première ligne.
- boule touchant directement le pneu (sans impact préalable au sol) sans entrée = 1point.
- boule entrant dans le premier pneu = 2 points.
- boule entrant dans le deuxième pneu = 3 points.

### Exercice n°4 TIR

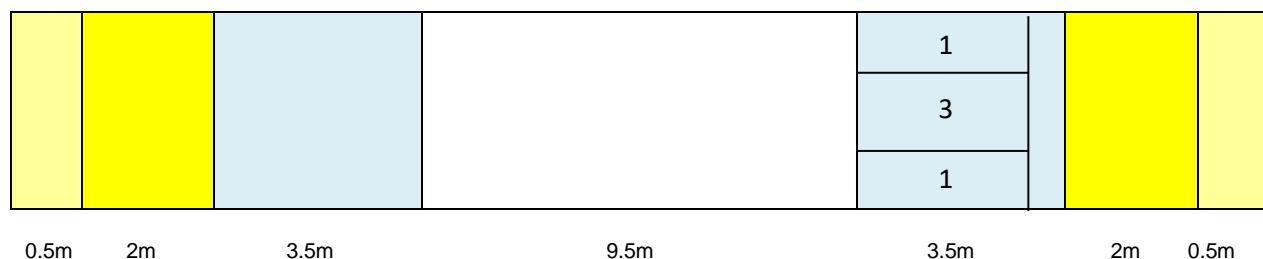


#### Organisation :

- un ballon est posé au centre du carré et au milieu d'un rond de diamètre 140.
- une cage de 1m est tracée au fond du carré des 3m.
- le joueur doit tirer, pousser le ballon et le faire rentrer dans la cage.
- impact de la boule lancée dans le rond des 140 sans toucher le ballon = 1point (sauf U13).
- boule touchant le ballon réglementairement = 3 points.
- boule touchant le ballon + but = 5 points.

## 2. Rassemblement n°2

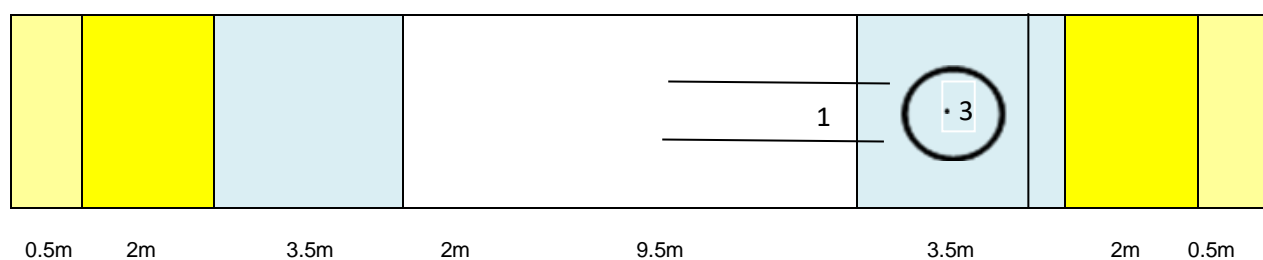
### Exercice n°1 POINT



#### Organisation :

- 3 rectangles sont tracés au sol (longueur d'une case = 3m, largeur = largeur du terrain divisé par 3.)
- valeur des cases notées sur le schéma.

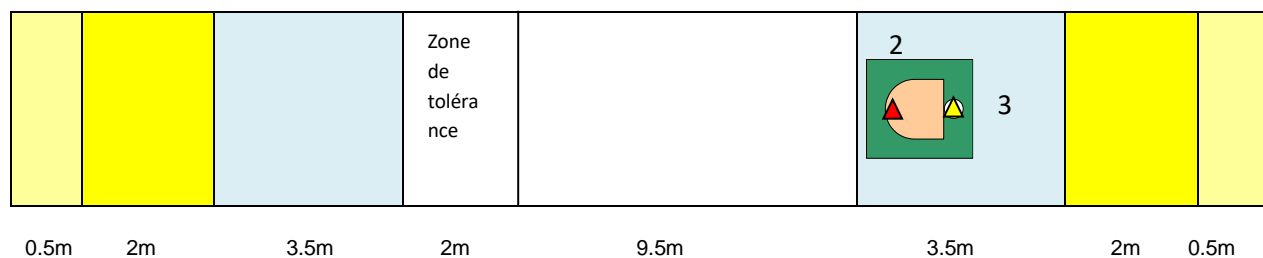
### Exercice n°2 POINT



#### Organisation :

- un couloir est tracé au sol : longueur 2m, largeur 1m).
- un carré est tracé au sol (longueur = 3m, largeur = largeur du terrain).
- un rond est tracé au sol au centre du carré (diamètre = 140cm.)
- boule passant sur le pont (couloir) et s'arrêtant dans le rond (île) = 3 points.
- boule passant sur le pont (couloir) et ne s'arrêtant pas dans le rond (île) = 1 point.

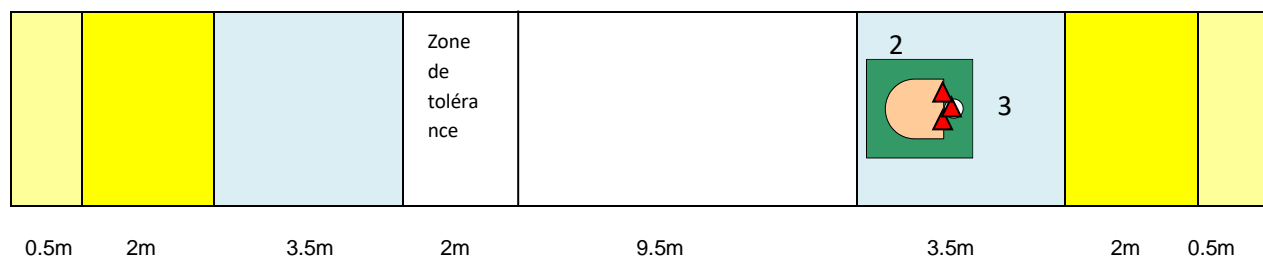
### Exercice n°3 TIR



#### Organisation :

- un tapis de tir est placé dans l'axe du terrain suivant le schéma ci-dessus.
- impact de la boule lancée sur le tapis ou dans l'alvéole sans toucher un des cônes = 1point (sauf U13).
- boule tombant le cône rouge réglementairement = 2 points.
- boule tombant le cône jaune réglementairement = 3 points.

### Exercice n°4 TIR



#### Organisation :

- un tapis de tir est placé dans l'axe du terrain suivant le schéma ci-dessus.
- impact de la boule lancée sur le tapis ou dans l'alvéole sans toucher un des cônes = 1point (sauf U13).
- boule tombant un cône rouge réglementairement = 2 points.
- boule tombant deux cônes rouges réglementairement = 3 points.
- boule tombant trois cônes rouges réglementairement = 5 points.



### 3. Rassemblement n°3

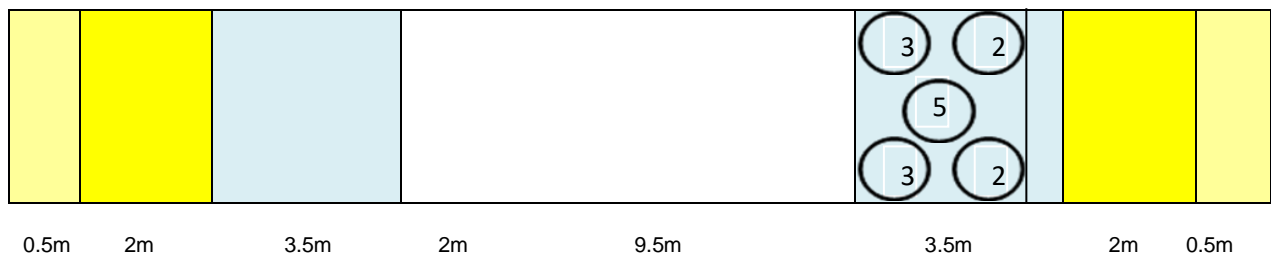
#### Exercice n°1 POINT



#### Organisation :

- un carré est tracé au sol (longueur = 3m, largeur = largeur du terrain).
- trois ronds sont tracés au sol (diamètre = 140cm, un derrière l'autre).
- Le joueur a l'obligation de mettre au moins une boule dans le cercle 1, afin de pouvoir accéder au cercle 2. Il en est de même pour le cercle 3. A l'exception de cette condition, le joueur est libre de pointer où il veut.
- boule s'arrêtant dans le carré = 1point.
- boule s'arrêtant dans le 1<sup>er</sup> rond = 2 points.
- boule s'arrêtant dans le 2<sup>ème</sup> rond = 3 points.
- boule s'arrêtant dans le 3<sup>ème</sup> rond = 5 points.

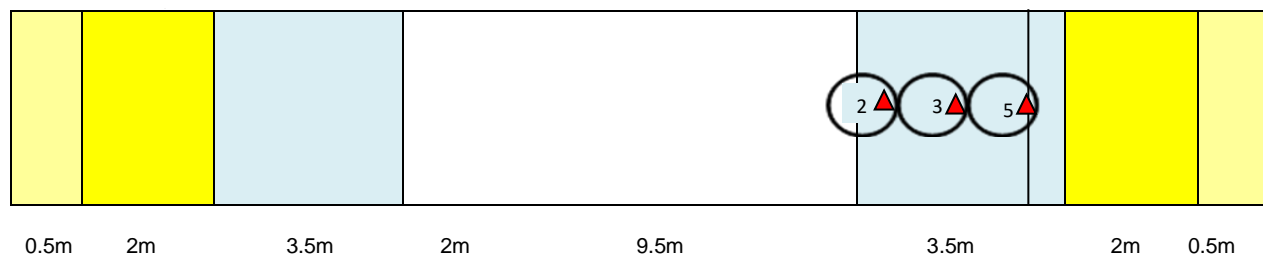
#### Exercice n°2 POINT



#### Organisation :

- un carré est tracé au sol (longueur = 3m, largeur = largeur du terrain).
- cinq ronds sont tracés au sol (diamètre = 140cm).
- boule s'arrêtant dans le carré = 1point.
- boule s'arrêtant dans les ronds du font = 2 points.
- boule s'arrêtant dans les ronds de devant = 3 points.
- boule s'arrêtant dans le rond du milieu = 5 points

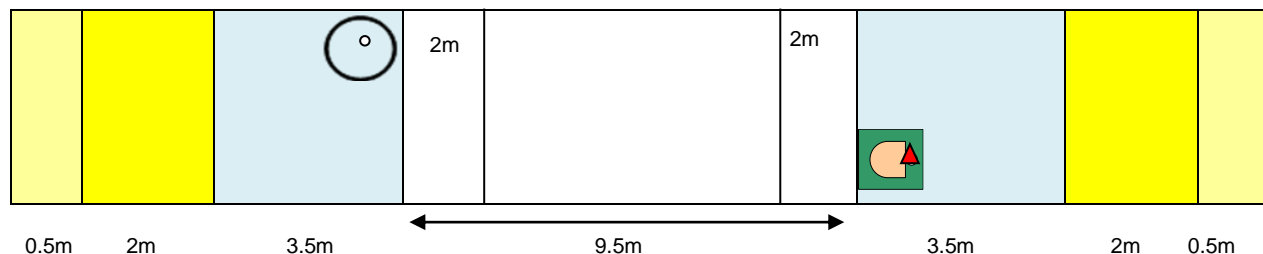
### Exercice n°3 TIR



#### Organisation :

- un carré est tracé au sol (longueur = 3m, largeur = largeur du terrain).
- trois ronds sont tracés au sol (diamètre = 140cm, un derrière l'autre).
- un cône est placé au fond de chaque rond.
- Le joueur a l'obligation de taper au moins un cône dans le cercle 1, afin de pouvoir accéder au cercle 2. Il en est de même pour le cercle 3. A l'exception de cette condition, le joueur est libre de taper le cône qu'il veut.
- impact de la boule lancée dans le rond des 140 sans toucher le cône = 1point (sauf U13).
- cône tapé dans le 1<sup>er</sup> rond = 2 points.
- cône tapé dans le 2<sup>ème</sup> rond = 3 points.
- cône tapé dans le 3<sup>ème</sup> rond = 5 points.

### Exercice n°4 POINT & TIR

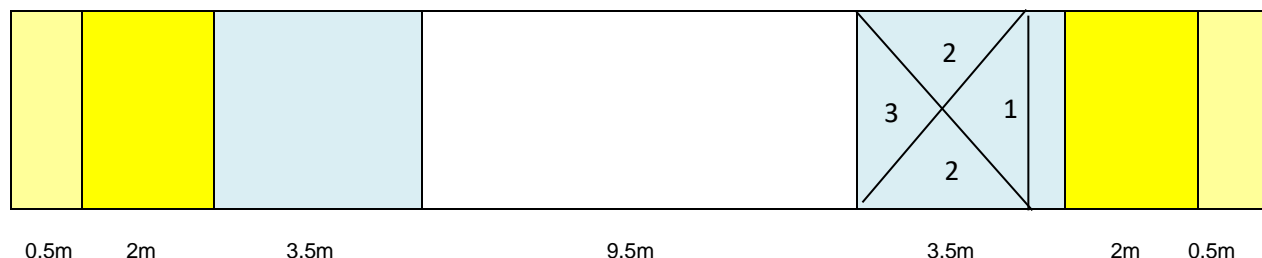


#### Organisation :

- un tapis de tir est placé suivant le schéma ci-dessus.
- un cercle de 140cm est tracé de l'autre côté suivant le schéma ci-dessus.
- distance de la boule cible blanche = 10m.
- cette épreuve consiste à alterner une phase de point et une phase de tir. L'épreuve commence par le point.
- durée de l'épreuve individuelle = 3 minutes.
- **au tir :**
  - impact de la boule lancée sur le tapis ou dans l'alvéole sans toucher le cône = 1point (sauf U13).
  - boule tombant un cône rouge règlementairement = 2 points (1 point pour les U13).
- **au point :**
  - boule pointée s'immobilisant intégralement dans le cercle = 2 points.

#### 4. Rassemblement n°4

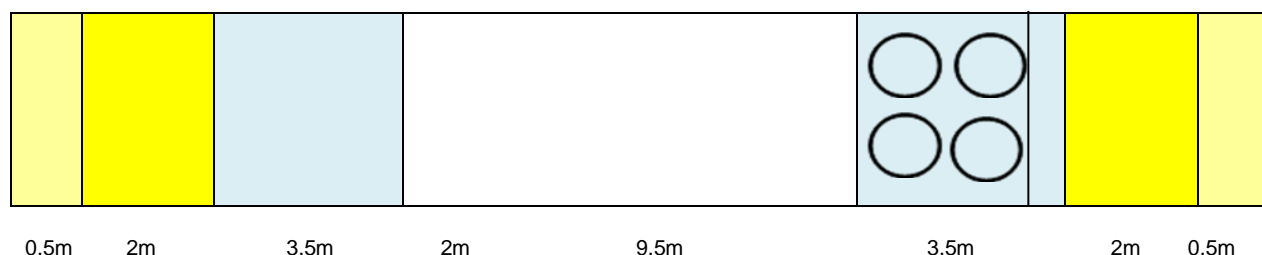
##### **Exercice n°1 POINT**



##### **Organisation :**

- 4 triangles sont tracés au sol (2 diagonales du carré : 3m x largeur du terrain).
- valeur des cases notées sur le schéma.
- biberon = 5 points.

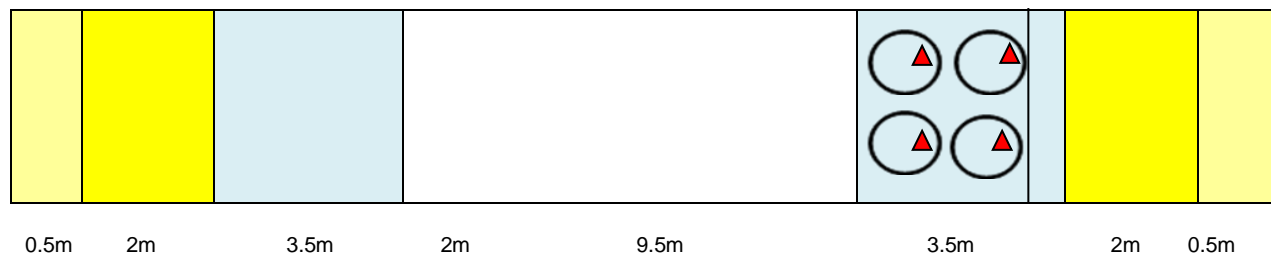
##### **Exercice n°2 POINT**



##### **Organisation :**

- un carré est tracé au sol (longueur = 3m, largeur = largeur du terrain).
- quatre ronds sont tracés au sol (diamètre = 140cm).
- chaque joueur détermine par quel rond il démarre et doit lancer 2 boules de suite dans le même rond.
- 2 boules par rond à lancer.
- boule s'arrêtant dans le rond = 3 points.
- boule s'arrêtant dans le carré = 1 point.
- boule s'arrêtant dans le mauvais rond = 0 point.

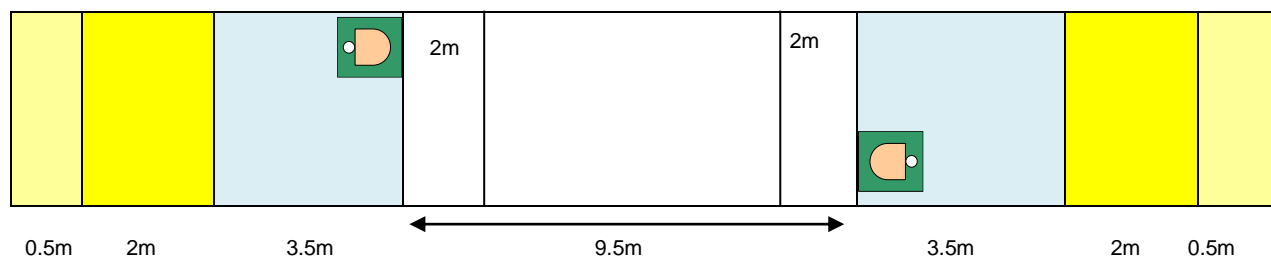
### Exercice n°3 TIR



#### Organisation :

- un carré est tracé au sol (longueur = 3m, largeur = largeur du terrain).
- quatre ronds sont tracés au sol (diamètre = 140cm).
- un cône est placé au fond de chaque rond.
- chaque joueur détermine par quel rond il démarre et doit tirer 2 boules de suite dans le même rond.
- 2 boules par rond à lancer.
- impact de la boule lancée dans le rond des 140 sans toucher le cône = 1point (sauf U13).
- cône tapé réglementairement dans le rond = 3 points.
- cône tapé « plein fer » = 5 points.

### Exercice n°4 TIR

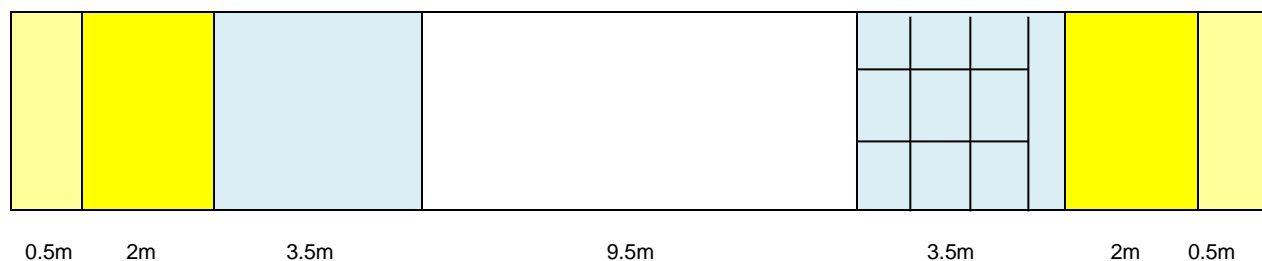


#### Organisation :

- deux tapis de tir sont placés suivant le schéma ci-dessus.
- distance de la boule cible blanche = 10m.
- cette épreuve consiste à tirer à cadence rapide.
- durée de l'épreuve individuelle = 3 minutes.
- impact de la boule lancée sur le tapis ou dans l'alvéole sans toucher la boule = 1point (sauf U13).
- boule tapant la boule blanche réglementairement = 2 points (1 point pour les U13).

## 5. Rassemblement n°5

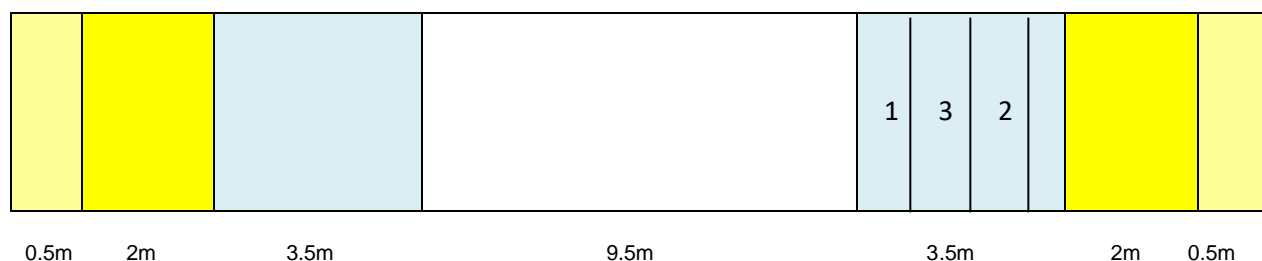
### Exercice n°1 POINT



#### **Organisation :**

- un damier de 9 cases est tracé au sol (longueur d'une case = 1m, largeur d'une case = largeur du terrain divisé par 3).
- le joueur choisit une case qu'il ne devra pas remplir.
- valider les 8 autres cases.
- 2 points par case validée.

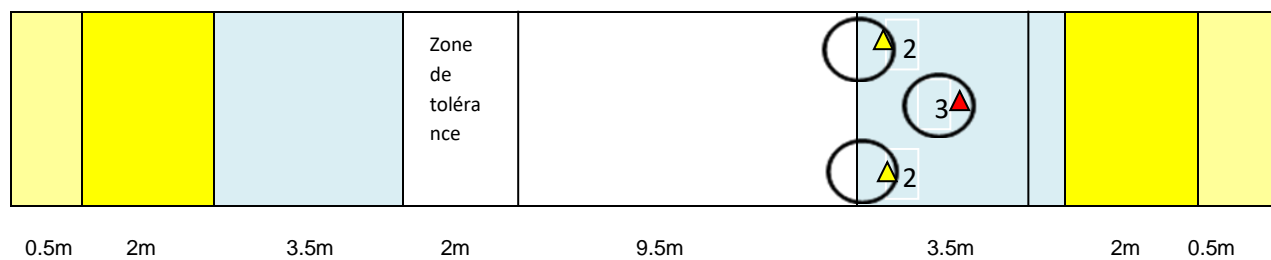
### Exercice n°2 POINT



#### **Organisation :**

- 3 rectangles sont tracés au sol (longueur d'une case = 1m, largeur = largeur du terrain divisé par 3).
- 2 boules doivent être pointées de suite dans la case 1 (devant) = 1 points par boule réussie.
- 4 boules doivent être pointées de suite dans la case 2 (milieu) = 3 points par boule réussie.
- 2 boules doivent être pointées de suite dans la case 3 (fond) = 2 points par boule réussie.

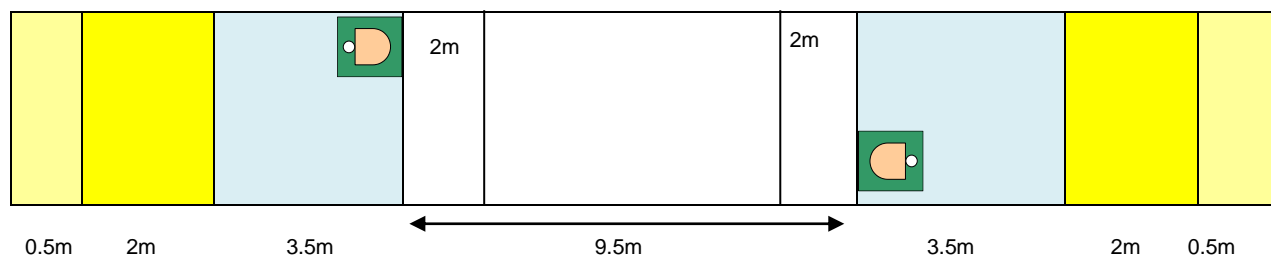
### Exercice n°3 TIR



#### Organisation :

- trois ronds sont tracés au sol (diamètre 140 cm).
- impact de la boule lancée dans le rond des 140 sans toucher le cône = 1point (sauf U13).
- 2 lancers sur le cône jaune de gauche, 2 sur le cône jaune de droite et 4 lancers sur le cône rouge.
- boule tombant un cône jaune réglementairement = 2 points.
- boule tombant un cône rouge réglementairement = 3 points.

### Exercice n°4 TIR



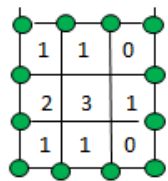
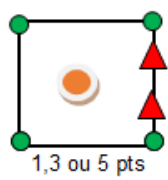

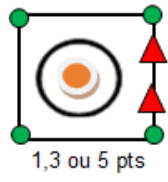



#### Organisation :



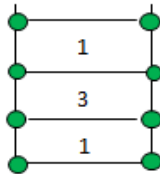
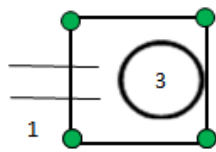
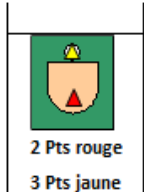
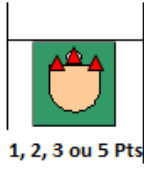

- deux tapis de tir sont placés suivant le schéma ci-dessus.
- distance de la boule cible blanche = 10m.
- cette épreuve consiste à tirer à cadence rapide.
- durée de l'épreuve individuelle = 3 minutes.
- impact de la boule lancée sur le tapis ou dans l'alvéole sans toucher la boule = 1point (sauf U13).
- boule tapant la boule blanche réglementairement = 2 points (1 point pour les U13).

## IV. Les feuilles de matchs

### 1. Rassemblement n°1



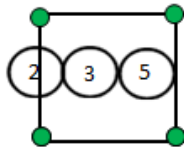
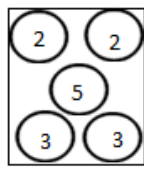
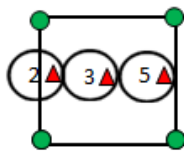
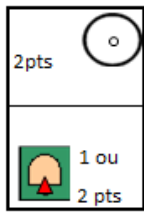

 <b>Rassemblement Loire Boule Enfance</b>															
Rassemblement N°1															
NOM					CATEGORIE										
PRENOM					U9    U11    U13										
CFB															
JEUX	BOULES JOUEES	SCORE	SCHEMA												
<b>POINT 1</b>	<table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>														
<b>POINT 2</b>	<table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>														
<b>TIR 3</b>	<table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>														
<b>TIR 4</b>	<table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>														
 <b>TOTAL GENERAL DES 4 JEUX</b>															
<b><u>RASSEMBLEMENT N°1</u></b>															

## 2. Rassemblement n°2



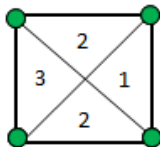
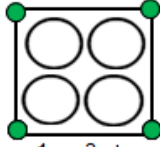
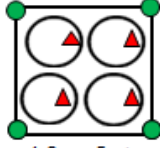
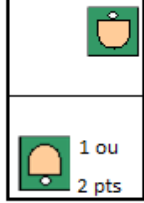

 <b>Rassemblement Loire Boule Enfance</b>																		
Rassemblement N°2																		
NOM					CATEGORIE													
PRENOM					U9	U11	U13											
CFB																		
JEUX		BOULES JOUEES	SCORE	SCHEMA														
<b>POINT 1</b>		<table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>																
<b>POINT 2</b>		<table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>																
<b>TIR 3</b>		<table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>																
<b>TIR 4</b>		<table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>																
 <b>TOTAL GENERAL DES 4 JEUX</b>					<table border="1" style="width: 100%; height: 80px;"> <tr><td></td></tr> </table>													
<b><u>RASSEMBLEMENT N°2</u></b>																		





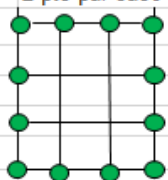
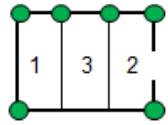
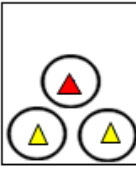


### 3. Rassemblement n°3

 <b>Rassemblement Loire Boule Enfance</b>															
<b>Rassemblement N°3</b>															
NOM					CATEGORIE										
PRENOM					U9										
CFB					U11										
					U13										
JEUX	BOULES JOUEES	SCORE	SCHEMA												
<b>POINT 1</b>	<table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>														
<b>POINT 2</b>	<table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>														
<b>TIR 3</b>	<table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>														
<b>TIR 4</b>	<table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>														
 <b>TOTAL GENERAL DES 4 JEUX</b>															
<b><u>RASSEMBLEMENT N°3</u></b>															

#### 4. Rassemblement n°4

 <b>Rassemblement Loire Boule Enfance</b>														
Rassemblement N°4														
NOM					CATEGORIE									
PRENOM					U9    U11    U13									
CFB														
JEUX	BOULES JOUEES	SCORE	SCHEMA											
<b>POINT 1</b>	<table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>												 <p>1 ou 3 pts</p>	
<b>POINT 2</b>	<table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>												 <p>1 ou 3 pts</p>	
<b>TIR 3</b>	<table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>												 <p>1,3 ou 5 pts</p>	
<b>TIR 4</b>	<table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>												 <p>1 ou 2 pts</p>	
 <b>TOTAL GENERAL DES 4 JEUX</b>														
<b><u>RASSEMBLEMENT N°4</u></b>														

5. Rassemblement n°5

 <b>Rassemblement Loire Boule Enfance</b> 		<b>Rassemblement N°5</b>															
NOM					CATEGORIE												
PRENOM					U9	U11	U13										
CFB																	
JEUX	BOULES JOUEES	SCORE	SCHEMA														
<b>POINT 1</b>	<table border="1" style="width:100%; height:40px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>														2 pts par case 		
<b>POINT 2</b>	<table border="1" style="width:100%; height:40px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>																
<b>TIR 3</b>	<table border="1" style="width:100%; height:40px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>																
<b>TIR 4</b>	<table border="1" style="width:100%; height:40px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>																
 <b>TOTAL GENERAL DES 4 JEUX</b>																	
<b><u>RASSEMBLEMENT N°5</u></b>																	

Ce dossier comporte le contenu et le règlement du championnat Loire Boule Enfance.

La commission des jeunes se laisse le droit d'apporter tout changement en cours de saison afin de s'adapter au niveau des joueurs ainsi qu'aux difficultés rencontrées.

---

# Des questions ?

## *Contactez nous !*

**Benjamin MATHAUD**

Chargé développement C.B.D.L

06,43,75,28,65

b.mathaud@cbdloire.fr

